Test resultaat

Battle ships

Daan de Keijzer

**Test resultaat**

Project : battle ships

Opdrachtgever : Richard meulemberg

Auteur : Joël van Baal

Datum : 15 november 2019

Versie : 1.0

Inhoud

[Opdracht en projectdoelstelling 2](#_Toc24712731)

[Doel 2](#_Toc24712732)

[Project 2](#_Toc24712733)

[Gemaakte afspraken 2](#_Toc24712734)

[Project grenzen 2](#_Toc24712735)

[Uit te voeren activiteiten 2](#_Toc24712736)

[Benodigdheden 2](#_Toc24712737)

# Test stappen

Als eerst moeten de functionaliteiten van het programma getest worden. Dit zijn de functionaliteiten van het spel zoals het gespeeld hoort te worden. Zodra dit allemaal functioneert zoals het hoort kunnen we gaan kijken naar de mogelijkheden die je krijgt als je dingen gaat doen binnen het spel die niet de bedoeling zijn.

De dingen waar we op gaan testen zijn: schepen kunnen alleen op het main grid geplaatst worden. Je kan gedisablede knoppen niet gebruiken. Het spel eindigt zodra 1 van de spelers geen schepen meer over heeft. De schepen kun je roteren met rechter muis knop. Je kan niet op het andere grid schieten. Schepen kun je niet half buiten het grid plaatsen.

# Test

|  |  |
| --- | --- |
| Werkzaamheden | Uitkomst |
| Main grid | ✓ |
| Gedisablede knoppen | ✓ |
| Win condition | ✓ |
| Rotatie | ✓ |
| Ander grid schieten | X |
| Schepen half buiten het grid | ✓ |

# Fout

Uit de test is gekomen dat het andere grid beschieten niet goed werkt, wat er namelijk gebeurt is wanneer je op het andere grid schiet komt daar een markering te staan als of je daar op geschoten hebt, daarna wisselen de grids om zoals normaal en kan de andere speler op het zelfde veld schieten. Je hebt in principe een zet voor de andere speler gedaan.

Om dit probleem op te lossen hebben we de BoxCollider op het tweede grid uitgezet. Een BoxCollider zorgt ervoor dat je ergens op kan klikken. Deze BoxCollider zit daar omdat ze tijdens het wisselen van de grids alles om wisselen, dus ook de BoxColliders. Door de BoxCollider van het tweede grid uit te zetten zorg je er voor dat je er niet op kan klikken.